

PARADIGMAS DE DATOS OCULTOS

- Los paradigmas de programación nos indican las diversas formas que, a lo largo de la evolución de los lenguajes, han sido aceptadas como estilos para programar y para resolver los problemas por medio de una computadora.

DATOS OCULTOS

- Omisión intencionada de detalles de implementación tras una interfaz simple.
- Cuando además existe una división estricta entre la vista interna de un componente (objeto) y su vista externa hablamos de Encapsulación.
- Estas dos vistas son:
 - Interfaz: Que sabe hacer el objeto. Vista externa.
 - Implementación: Como lo hace. Vista interna.
- Favorece la intercambiabilidad.
- Favorece la comunicación entre miembros del equipo de desarrollo y la interconexión de los artefactos resultantes del trabajo de cada miembro.
- El paradigma de datos ocultos ayuda en la comprensión y construcción de sistemas seguros. También favorece el mantenimiento del sistema.
- Encapsulamiento: Es el proceso de ocultar todos los detalles de un objeto que no contribuyen a sus características esenciales. Esto significa que aquello que está en el interior de la clase está oculto, solo las interfaces externas pueden ver otros objetos.
- Solo se pueden acceder a los datos por medio de las funciones públicas. Los datos están ocultos y eso asegura que no se puedan modificar por funciones externas al objeto.